PROJETO FICHA RPG MODULAR

Por: Miguel Henrique Guerreiro Silva

Sumário

[Introdução 3](#_Toc112670825)

[1. Engenharia de software 3](#_Toc112670826)

[1.1. Requisitos funcionais e não funcionais do sistema 3](#_Toc112670827)

[1.2. Sistemas Utilizados: 3](#_Toc112670828)

[1.3. Diagramas UML 4](#_Toc112670829)

[1.4. Banco de Dados 5](#_Toc112670830)

# Introdução

Tem como objetivo agilizar o controle de fichas de RPGs de mesa, por meio de uma interface gráfica que permite que os jogadores criem suas fichas de forma modular e personalizável. Que possa ser editada para diversos tipos de mesas e/ ou sistemas.

# Engenharia de software

## Requisitos funcionais e não funcionais do sistema

* Layout modular
* Informações editáveis
* Pressets predefinidos para o sistema de Ordem Paranormal baseado no livro de regras
* Design limpo
* Responsividade
* Ficha atualizar em tempo real para todos os jogadores da mesa
* Permanência das informações em um banco de dados
* Sistema de login (Vai que o sistema cresce né XD)

## Sistemas Utilizados:

* Visual Studio Code(VSCode)
* Draw.io
* XAMPP
* HTML
* CSS
* SQL - PHPMyAdmin
* Laravel
* PHP
* NodeJS - Express
* JavaScript
* Socket.io (ou Laravel Broadcasting)

## Diagramas UML

Figura 1: Diagrama Entidade Relacionamento (DER)

Fundo preto com letras brancas

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Este DER representa as entidades e seus relacionamentos no banco de dados, terá o nome de um arquivo JSON, que guardará as informações daquele campo.

(ou, para facilitar, colocar todas as informações do personagem em um único JSON, Firebase)

Figura 2: Caso de Uso

Uma imagem contendo Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

Uma Simplificação do caso de uso de como funcionará o sistema.

Este mostra de forma simplificada a interação do ator com as telas e funções.

## Banco de Dados

Ideias de formulação de banco de dados:

1. para criar uma ficha modular utilizando apenas as informações armazenadas no banco de dados demandaria muitos atributos, e não seria expansível, porém, poderia funcionar para uma ficha fixa, e eu sei fazer isso.
2. segunda ideia é armazenar a maioria das informações como objeto JSON e associar seu nome na entidade no banco de dados. (FAREI ESSA POR APRENDIZADO E PRATICIDADE)